



愛動手實作 江順成 靠研發打造鈇象電子遊戲帝國

採訪/撰文：秘書室公關組王于薇、黃齡嬌

《明星3缺一》、《王牌大老二》、《封神 online》等知名線上遊戲，全都出自鈇象電子股份有限公司，還有更多人更早就接觸過鈇象電子的遊戲產品，在許多遊戲場的電子遊戲機，都不乏由鈇象電子研發及銷售的產品。鈇象電子是國內唯一具有自製開發商用電子遊戲機和線上遊戲的領導廠商，擁有全方位的遊戲產品線。

打造鈇象電子的是台灣科技大學電子系畢業的校友們，鈇象電子可說是名符其實的「台科大校友企業」，鈇象電子總經理江順成與同為台科大電子系畢業的李柯柱董事長、陳阿見總經理等同學一起創辦鈇象電子。江順成引領公司由代工成功轉型為研發，開啟了台灣自製、研發、設計商用遊戲機的產業，使鈇象成為亞洲最大的商用遊戲機廠商，雖然經歷過遊戲產業低潮，依舊站穩腳步創新茁壯！

靠動手做 學習新知 拼上台科大

技職體系出身，江順成就讀台科大之前，讀的是嘉義高工電子科。回憶起那段歲月，江順成笑說，自己高中時很愛玩，不愛念教科書，但很喜歡自己動手做，自己曾作過無線電發射器、音響等電子用品，還會實際去測量，發射器完成後，江順成會騎著腳踏車到處去收收看自己做的發射器可發射多遠的距離。江順成說：「雖然我不愛念書，但是為了完成作品，會去找很多資料來看，邊做邊學。」江順成透過實作，讓自己吸收更多知識且不斷學習。

嘉義高工畢業之後，得知當時的台灣工業技術學院(台科大前身)要開始招收四年制的四技生，為能考上台科大，江順成到補習班上課，補齊以前漏掉的基礎、努力念書，終於考上了台科大，成為第二屆四技制的學生。在台科大讀書的這段時間，和同學們建立起的好情誼，成為了日後創業的契機。

放棄外商高薪工作與台科大四位同窗一起創業

鈇象電子最初由二位台科大電子系同學創立，後來陸續加入其他 3 位同學，形成 5 人團隊



並建立最早的公司規模。在加入鈹象電子前，江順成曾在吉梯電信工作 1 年、在飛利浦電子公司做過 4 年的工程師，之後放棄外商高待遇的薪水、還有能到國外見習的工作，毅然決然加入台科大同學的團隊，一腳踏進遊戲圈。

當時台灣 IT 產業大都是做消費性產品，遊戲這塊很少人做。江順成始終認為「人有玩的需求」，遊戲產業有很大的發展空間。再加上，一起創業的夥伴有 4 位都是台科大畢業，且在台科大一同念書、在外租屋、上學同學，大家感情深厚，讓他決定放手一搏進入遊戲產業。

回想起當初一起創業的情形，江順成從外商的西裝筆挺，到小公司小公寓的內衣毛巾，捲起袖子來，開始慢慢學習、堅忍打拼。江順成說當時李柯柱董事長負責業務拉單的部分，而他與陳阿見負責研發，兩個人就在只有簡單設備的環境下，寫程式、設計電路，開始開發遊戲產品。

創業維艱 靠的是體力和意志力

「在經濟條件越差的情況下，會有想要竄起的意志力」，抱持著熱情和韌性，江順成試著做好每件事情。江順成說，剛開始產品也有 3-4 年是不賣的狀況，但是，堅持下去就是能看到希望，也就不會退縮。年輕的時候，體力好，可以加班，遇到大挫折也能洗個澡、睡個覺就繼續拼下去。江順成認為，有好的身體可以讓自己有好的體力及更正面的能量，因此，鼓勵年輕人要加強自己的體能，才能有更強的意志力對抗更多的挑戰。

靠台科大學習的理論和技術 躍升為亞洲最大商用遊戲機公司

江順成說，一開始的時候，由於產品市場接受度不夠，銷售並不順利，為了突破困境，讓消費者買單，江順成決定要把產品各方面做到一百分才推出。江順成認為鈹象能在遊戲機產業中保有一定程度的競爭性，靠的就是研發和技術能力，這和鈹象創辦人們都是由技職體系的台科大畢業有關。

他說，技職體系出身的人有實作能力，加上當時在台科大電子系裡有受過電路學的完整專業訓練，因此和其他不是科班出身的遊戲機公司相比，鈹象在遊戲機硬體上的穩定性和可靠度高，靠著技術的優勢，成本也能降低，靠著硬體好、低成本的這些優勢，讓鈹象站穩亞洲遊戲機製造的龍頭地位。

想進入遊戲產業？靈活、熱情、韌性

江順成認為想進入遊戲產業，要具備個性靈活、熱情充沛、打不倒的韌性這三項要素。江順成笑著說，功課不需要太好，因為做遊戲的人做事不能太過一板一眼，要能靈活變通才能適應變動的遊戲產業。此外，不管讀甚麼科系，都需要不斷學習，不能侷限在自己的專精領域，需透過不間斷學習才能有源源不斷的創意。

「熱情」則是通往成功的必備元素。江順成認為，有熱情才能繼續堅持下去，沒有熱情做什麼也都不會成功。因此勉勵學弟妹，心中一定要有熱情、也要能堅持、且扎扎實實。

江順成表示，有「堅持到最後」的韌性才會成功！這種韌性不僅是心理上的堅持，還要有強健的身體。江順成勉勵學弟妹平時要多運動，鍛鍊好強健的體魄，未來工作時不管遇到什麼困難才有精神應付。